

# เอกสาร Download สำหรับแข่งขัน Moral Hackathon 2026

## ข้อเสนอแนวคิดนวัตกรรมทางสังคม

### Moral Hackathon 2026

ชื่อทีม .....

ชื่อสถาบันการศึกษา (ภาษาไทย) .....

ชื่อสถาบันการศึกษา (ภาษาอังกฤษ) .....

ที่อยู่ .....

โทรศัพท์ ..... อีเมล .....

ชื่อแนวคิดผลงาน (ภาษาไทย).....

ชื่อแนวคิดผลงาน (ภาษาอังกฤษ).....

#### ประเภทผลงาน / นวัตกรรม

- ผลิตภัณฑ์
- บริหาร
- กระบวนการ / เครื่องมือ
- Application
- Platform
- อื่น ๆ (โปรดระบุ) .....

## เอกสาร Download สำหรับแข่งขัน Moral Hackathon 2026

( ผู้สมัครต้องมีอายุระหว่าง 18 ถึง 25 ปีบริบูรณ์ ณ วันที่สมัคร )

จำนวนสมาชิกในทีม  2 คน  3 คน

1. ชื่อ-นามสกุล.....

ชื่อเล่น .....อายุ.....ปี

สถาบันการศึกษา.....ชั้นปีที่.....

คณะ..... สาขาวิชา .....

โทรศัพท์.....E-mail.....Line ID .....

2. ชื่อ-นามสกุล.....

ชื่อเล่น .....อายุ.....ปี

สถาบันการศึกษา.....ชั้นปีที่.....

คณะ..... สาขาวิชา .....

โทรศัพท์.....E-mail.....Line ID .....

3. ชื่อ-นามสกุล.....

ชื่อเล่น .....อายุ.....ปี

สถาบันการศึกษา.....ชั้นปีที่.....

คณะ..... สาขาวิชา .....

โทรศัพท์.....E-mail.....Line ID .....

### ข้อมูลเพิ่มเติม:

- ใช้ตัวอักษร TH SarabunPSK ขนาดตัวอักษร 14-16
- จำนวนหน้ารายงานไม่ต่ำกว่า 7 และไม่เกิน 10 หน้า กระดาษ A4 (เริ่มนับจากข้อเสนอผลงาน)
- Upload file เข้าระบบ ภายในวันอังคารที่ 28 กรกฎาคม 2569 (เวลา 23.59 น.)
- สอบถามข้อมูลเพิ่มเติม Line Official : @moralthack

# เอกสาร Download สำหรับแข่งขัน Moral Hackathon 2026

## ข้อเสนอแนวคิดนวัตกรรมทางสังคม (พร้อมเอกสารประกอบ)

### 1. ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

- ปัญหาหลักและความสำคัญ (Pain Point) ระบุสภาพปัญหา ความจำเป็นเร่งด่วน
- กลุ่มเป้าหมาย (Target Segment) ระบุกลุ่มเป้าหมายผู้ใช้งาน หรือผู้ที่ได้รับผลประโยชน์

### 2. แนวคิด และรายละเอียดของนวัตกรรม

- แนวคิด / รูปแบบ และหลักการทำงาน โดยอธิบายแนวคิดเชิงนวัตกรรม (เช่น แพลตฟอร์ม แอปพลิเคชัน ฯลฯ) และขั้นตอนการทำงานหลัก
- กลไกในการจูงใจให้เกิดการเปลี่ยนแปลงเชิงพฤติกรรม โดยระบุทฤษฎี / จิตวิทยา หรือกลไก ที่นำมาใช้เพื่อจูงใจและปรับเปลี่ยนพฤติกรรมเป้าหมาย

### 3. คุณค่าและคุณธรรมเป้าหมาย

- คุณค่าหลัก (Core Value) ผลงานนี้ช่วยทำให้กลุ่มเป้าหมายดีขึ้นอย่างไร
- คุณธรรมที่เกิดขึ้นคืออะไร / อยู่ในระดับใด (ต่อตนเอง / ต่อผู้อื่น / ต่อสังคม)

### 4. แผนการดำเนินงานและการเติบโต

- แผนการทดลองใช้ในระยะแรก (เริ่มที่ไหน, กับใคร, ใช้เวลากี่วัน)
- แผนการขยายผล (จะเพิ่มจำนวนผู้ใช้ หรือขยายไปชุมชน/พื้นที่อื่นอย่างไรให้ยั่งยืน)

### 5. การวัดผลและผลกระทบ

- จะวัดความสำเร็จอย่างไร (KPIs) โดยระบุเป็นตัวเลขที่จับต้องได้
- ผลกระทบเชิงบวกที่สังคม ชุมชน หรือองค์กรจะได้ประโยชน์

### 6. พันธมิตรผู้สนับสนุน

- หน่วยงานหรือองค์กรใดที่จะร่วมมือ เพื่อช่วยให้โครงการนี้เกิดขึ้นได้จริง

### 7. สื่อนำเสนอและวิดีโอ (รูปแบบใดรูปหนึ่ง หรือ หลายรูปแบบผสมกัน)

- สื่อภาพนิ่งประกอบแนวคิด เช่น ภาพร่าง Sketch, แผนภาพ Diagram หรืออื่น ๆ ที่อธิบายแนวคิดผลงาน

## เอกสาร Download สำหรับแข่งขัน Moral Hackathon 2026

- วิดีโอแนะนำตัวและแนวคิดผลงาน โดยแนบลิงก์ YouTube (ตั้งค่าเป็น Unlisted / ไม่แสดงรายการ) ความยาว 3 - 5 นาที

ข้าพเจ้าขอรับรองว่า แนวคิดผลงานนวัตกรรมที่ส่งเข้าประกวด เป็นผลงานที่ทีมผู้สมัครได้คิดค้น ออกแบบพัฒนา และจัดทำขึ้นเอง โดยไม่ลอกเลียน คัดลอก ดัดแปลง หรือ ละเมิดลิขสิทธิ์ หรือ ทรัพย์สินทางปัญญาของบุคคล หรือ หน่วยงานอื่น และไม่เป็นผลงานที่จัดทำขึ้นเพื่อเป็นส่วนหนึ่งของวิทยานิพนธ์ คุชณินิพนธ์ หรือ ผลงานวิจัยของบุคคลอื่น ทั้งนี้ ผลงานดังกล่าวไม่เคยได้รับรางวัลจากการประกวดในระดับชาติหรือระดับนานาชาติมาก่อน

หากผลงานมีการนำแนวคิด องค์กรความรู้ หรือผลงานของบุคคล หน่วยงาน หรือองค์กรอื่นมาใช้ประกอบการพัฒนา ข้าพเจ้าได้อ้างอิงแหล่งที่มาอย่างถูกต้องและเหมาะสมตามหลักวิชาการ และขอรับผิดชอบต่อความถูกต้องของข้อมูลทั้งหมด รวมถึงข้อพิพาทด้านลิขสิทธิ์ หรือทรัพย์สินทางปัญญาที่อาจเกิดขึ้นจากผลงานที่ส่งเข้าประกวด โดยคณะผู้จัดการแข่งขันมีสิทธิ์ตัดสิน หรือ เพิกถอนรางวัลได้ หากตรวจพบว่าคำรับรองดังกล่าวเป็นเท็จ

ลงชื่อ ..... (ผู้สมัคร คนที่ 1)

( )

ลงชื่อ ..... (ผู้สมัคร คนที่ 2)

( )

ลงชื่อ ..... (ผู้สมัคร คนที่ 3)

( )